В этой игре вы найдете два вида карт: карты со словами и У-карты (усложнения и упрощения):

Для простейшего варианта игры вам потребуются только карты со словами. Перемешайте их и сложите в колоду рубашкой вверх.

Главные правила

Показывая слово, вы можете:

- двигать любой частью своего тела — хоть ушами;
- принимать любые позы — вплоть до стояния на голове;
- отвечать на вопросы отгадывающих жестами;
- «рисовать» жестами на стене или другой плоской поверхности;
- указывать на свою одежду, украшения и другие вещи, которые оказались при вас, когда вы начали показывать слово;
- показывать словосочетание в несколько приемов, разбив его на отдельные слова.

Показывая слово, вы НЕ можете:

- разговаривать, намеренно издавать любые звуки (кроме выражения эмоций);
- показывать на любые предметы, кроме тех, которые имеете при себе, брать их в руки, пользоваться ими;
- произносить слова беззвучно, одними губами;
- показывать отдельные буквы;
- рисовать (даже если у вас при себе были ручка или карандаш) и вообще оставлять видимые следы на любой поверхности;
- показывать слово по частям или по слогам.

Каждый сам за себя

Выберите игрока, который пойдет показывать слово первым. Он тянет верхнюю карту из колоды, выбирает одно из указанных на ней слов (лучше начать с простых, которые отмечены знаком «+2») и начинает показывать его остальным игрокам с помощью мимики, жестов и других телодвижений.

Пока вы показываете слово, другие игроки угадывают его, высказывая свои версии вслух. Как только прозвучит правильная версия (совпадающая с тем словом, которое вы выбрали с вытянутой карты), ваш ход заканчивается. Вы возвращаетесь к остальным игрокам и теперь будете угадывать вместе с ними, а тот игрок, который угадал ваше слово, тянет из колоды новую карту, выбирает одно из слов и начинает его показывать.

После того, как ваше слово было угадано, оставьте себе карту со словами и никому не давайте на нее смотреть. В дальнейшем, когда вы угадаете чье-нибудь слово и пойдёте показывать снова, выберите со своей карты другое слово или словосочетание. Побеждает в игре тот, кто первым покажет все слова на доставшейся ему карте.

Командная игра

Yes

Индивидуальная игра хороша для первого знакомства с «Крокодилом», но по-настоящему эта игра раскрывается только в командах. Выступая команда против команды, вы не просто разовьете командный дух и научитесь понимать товарищей с одного движения. Только в командной игре вы сможете вести подсчет очков и использовать У-карты, которые помогут вам и усложнят жизнь соперникам. Если в вашей компании больше шести человек, мы настоятельно рекомендуем разбиться на две, три или даже четыре примерно равные команды.

Принципы командной игры:

- *каждая команда получает комплект У-карт своего цвета, которыми может пользоваться по собственному усмотрению;*
- *команды ходят по очереди, каждый раз отправляя показывать слово нового участника;*
- *ход команды длится ровно 1 минуту, и чем больше слов будет за это время угадано, тем больше очков заработает команда;*
- *угадывать могут только участники той команды, игрок из которой показывает слово;*
- *игра продолжается ровно 12 раундов, после чего команды подсчитывают заработанные очки и определяют победителя.*

В командной игре используются карты со словами, У-карты и турнирная таблица.

Перед началом игры команда выбирает цвет и берет себе все У-карты с символом этого цвета на рубашке. Очки, заработанные командой в ходе игры, записывают в соответствующей строке таблицы. Договоритесь, в какой очередности будут ходить команды.

Из чего состоит ход команды:

1. Команда решает, какое задание будет выполнять в этот ход. Доступные задания — разные категории слов — указаны слева от строк турнирной таблицы. Их можно выполнять в любом порядке, но если какое-то задание уже было выполнено (соответствующая клетка уже заполнена), к нему нельзя вернуться снова.

2. Команда решает, кто из ее игроков будет показывать слово в этот ход. От хода к ходу все участники команды должны показывать слова по очереди. Нельзя делать так, чтобы постоянно одни игроки только показывали, а другие — только угадывали.

3. Показывающий игрок тянет из колоды новую карту со словами и находит на ней категорию, выбранную в качестве задания. По своему желанию участники других команд могут посмотреть вытянутую карту. Игрок не должен показывать полученную карту никому из своей команды.

4. Команды (в том числе и противников) решают, использовать ли в этот ход У-карты. Каждая команда может сыграть не больше одной У-карты в ход.

5. Команды засекают время, переворачивая песочные часы, и игрок начинает показывать слова с карты.

6. После того, как команда угадает слово, игрок показывает следующее слово из той же категории. Пропускать слова нельзя. Это продолжается, пока не закончится время, отведённое на показывание и угадывание слов. Если игрок успеет показать все слова в нужной категории, он может перейти к другим словам на той же карте.

7. Когда время истекает, команда получает очки за каждое угаданное на этом ходу слово. Количество очков за каждое слово зависит от категории и указано на карте со словами. У-карты могут давать или отнимать дополнительные баллы. Сумма набранных за ход очков записывается в соответствующей ячейке турнирной таблицы. Если команда не угадала ни одного слова, в таблицу заносят ноль — возвращаться к этому заданию все равно нельзя. Вытянутая карта со словами и все использованные У-карты выходят из игры.

Затем право хода переходит к следующей команде. Игра заканчивается, как только в турнирной таблице будут заполнены все ячейки. К сумме очков, полученных в ходе игры, прибавляется по одному баллу за каждую У-карту, которую команда не успела или не стала использовать. Команда, набравшая в итоге наибольшее количество очков, становится победителем.

Пример хода

Феофан, Ненила и Лукерья в одной команде. Они решают, что будут показывать слова из категории «Выражение». Делать это будет Феофан, поскольку в предыдущие два хода показывать ходили девушки. Вытянув карту, Феофан обнаруживает на ней цитату «Квартирный вопрос испортил москвичей», но решает, что показать ее не сможет. Убедив девушек сыграть У-карту «Замена игрока», Феофан передает карту со словами Нениле. Поскольку угадывать он не имеет права, на него возлагается почетная обязанность следить за временем. Команда Людвига, Карла и Клары хочет посмотреть карту со словами и после этого использует У-карту «Закрытые глаза». Несмотря ни на что, Лукерья за минуту угадывает не только неточную цитату из «Мастера и Маргариты», но и еще два слова с карты — предмет и имя. По итогам хода команда зарабатывает 5+2+3 очка за угаданные слова и 3 очка за У-карту, сыгранную противниками. Итого Феофан заносит в турнирную таблицу 13 очков.

Слова бывают разными

Одни слова показать легко, а другие — очень сложно. На каждой карте со словами вы найдете по 10 слов и словосочетаний, отсортированных по пяти категориям.

Предметы

Физические объекты, которые можно потрогать. Три слова, каждое приносит по 2 очка.

Действия

Любые глаголы. Три слова, каждое приносит по 2 очка.

Понятия

Сложные абстракции, состояния, идеи. Одно слово на 5 очков.

Имена

Названия, имена известных людей, торговые марки. Два слова, каждое приносит по 3 очка.

Выражения

Пословицы, поговорки, цитаты. Одно слово на 5 очков.

На выбор

Игрок может показывать любые слова из вытянутой карты в любой последовательности. Угаданные слова приносят очки в соответствии с их категориям.

В турнирной таблице каждое задание повторяется дважды.

У-карты

У-карты — это карты у-сложнений и у-прощений. В игре можно обойтись и без них или использовать только часть — главное, чтобы каждая команда начинала партию с одинаковым набором У-карт. Применять карту или нет, решает вся команда, при этом действуют следующие правила:

- *У-карты играются только перед тем, как игрок начнет показывать слова;*
- *каждая команда может сыграть только одну У-карту в ход;*
- *все У-карты одноразовые, после использования они выходят из игры.*

В конце игры команда получает по одному победному очку за каждую свою неиспользованную У-карту.

Первая буква

В этот ход игрок перед тем, как показывать слово, произносит вслух его первую букву. Это можно делать каждый раз, когда игрок переходит к новому слову. Для словосочетаний разрешается назвать только первую букву первого слова.

Дополнительная минута

В этот ход команда получает дополнительную минуту на выполнение задания.

Замена игрока

Команда выбирает другого игрока, который пойдет показывать слова в этот ход. Вы можете использовать эту карту, чтобы изменить очередность показывающих игроков в своей команде или чтобы заменить слишком сильного игрока в чужой команде. Замененный игрок не может угадывать в этот ход, так как уже видел карту со словами.

Закрыть глаза

В течение этого хода игрок показывает слова, закрыв глаза. Если команда угадает хотя бы одно слово, она получит дополнительно ***3 очка.***

Руки в замок

В течение этого хода игрок показывает слова, сцепив пальцы рук в замок. Если команда угадает хотя бы одно слово, она получит дополнительно ***5 очков.***

Стоя спиной

В течение этого хода игрок показывает слова, стоя спиной к своей команде. Если команда угадает хотя бы одно слово, она получит дополнительно **5 очков.**

Загадать слово

Используется только в чужой ход. Загадайте игроку чужой команды любое слово вместо задания, полученного на карте. Игрок должен сначала показать загаданное вами слово, а уже потом переходить к словам на вытянутой карте. Если чужая команда угадает загаданное вами слово, за него она получит **5 очков.**

Грабеж

Используется только в чужой ход. В течение этого хода ваша команда может угадывать слова и получать за них очки. Дополнительных очков за другие У-карты она при этом не получает. Вы не можете использовать «Грабеж», если уже посмотрели карту со словами.

Пари

Используется только в чужой ход. Если чужая команда выполнит задание, отдайте ей 10 очков или заберите себе ее 10 очков. Задание считается выполненным, если команда угадала все слова в одной категории на вытянутой карте.

Обратите внимание: когда вы получаете очки или лишаетесь их не в свой ход (благодаря У-картам «Грабеж» или «Пари»), не заполняйте лишние клеточки турнирной таблицы. Исправляйте числа в уже занятых ячейках или фиксируйте изменения на полях.

Турнирная таблица

Предмет				
Действие				
Предмет				
Выражение				
На выбор				
Имя				
Сложное				
Действие				
Выражение				
На выбор				
Имя				
Сложное				
Сумма				

www.igrakrokodil.ru